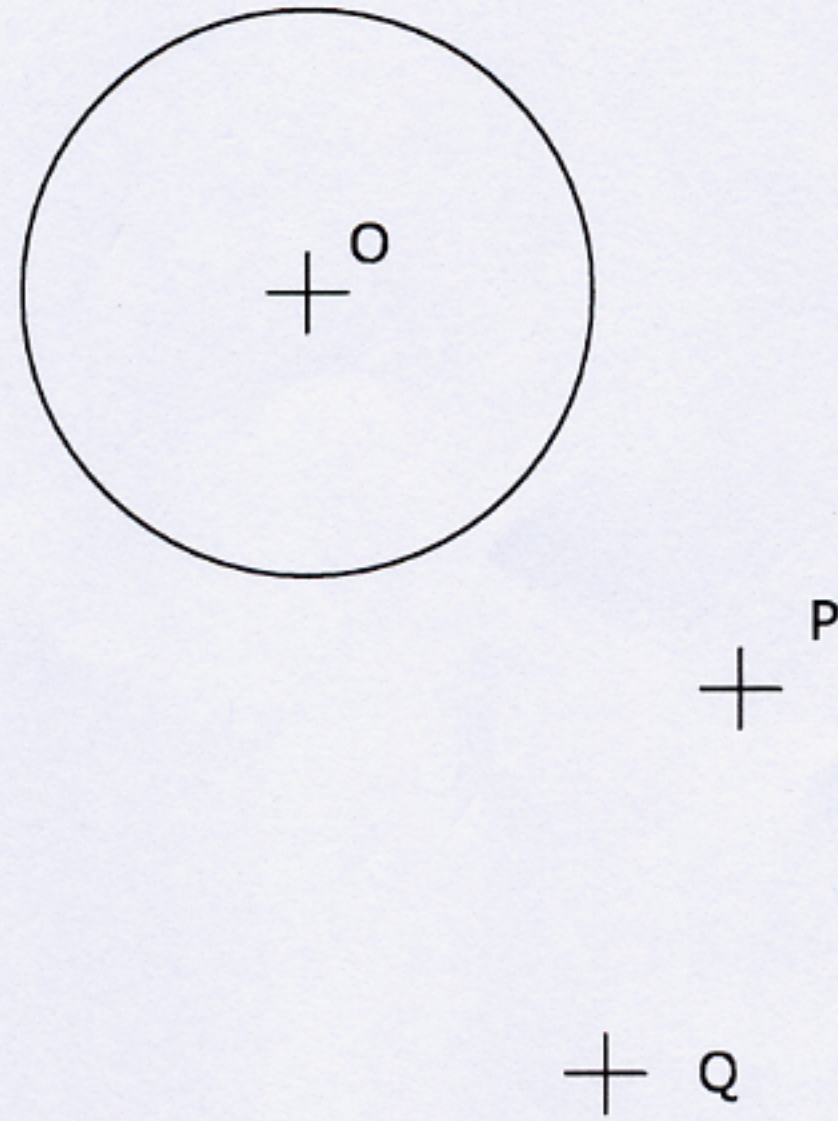


OPCIÓN A DIBUJO TÉCNICO

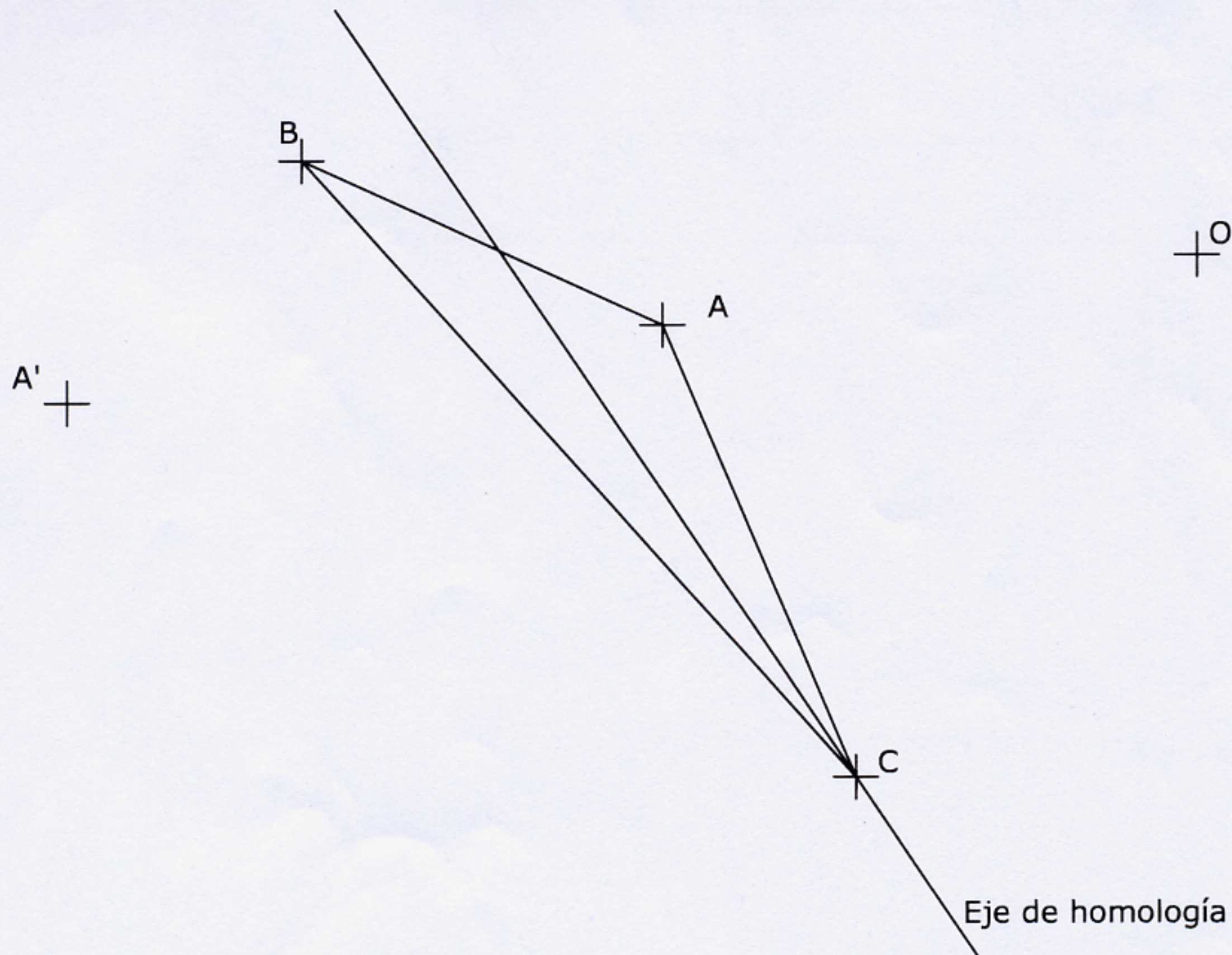
Tiempo máximo 2:00 horas

Dibuja las circunferencias tangentes a la dada, pasando por los puntos P y Q.



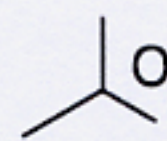
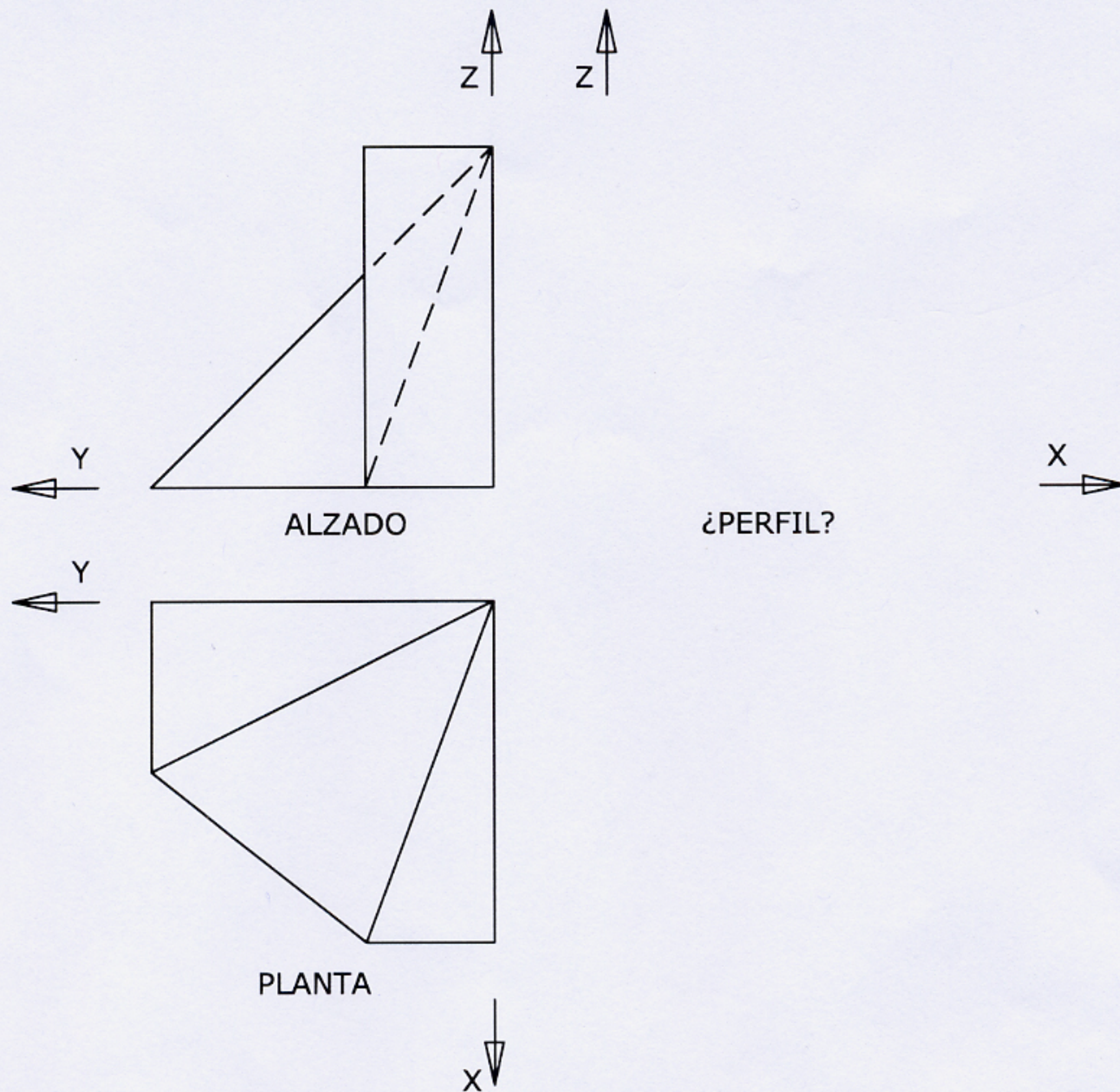
Puntuación máxima 1.25

Dibuja la figura homóloga al triángulo ABC dado. Definición de rectas límites.

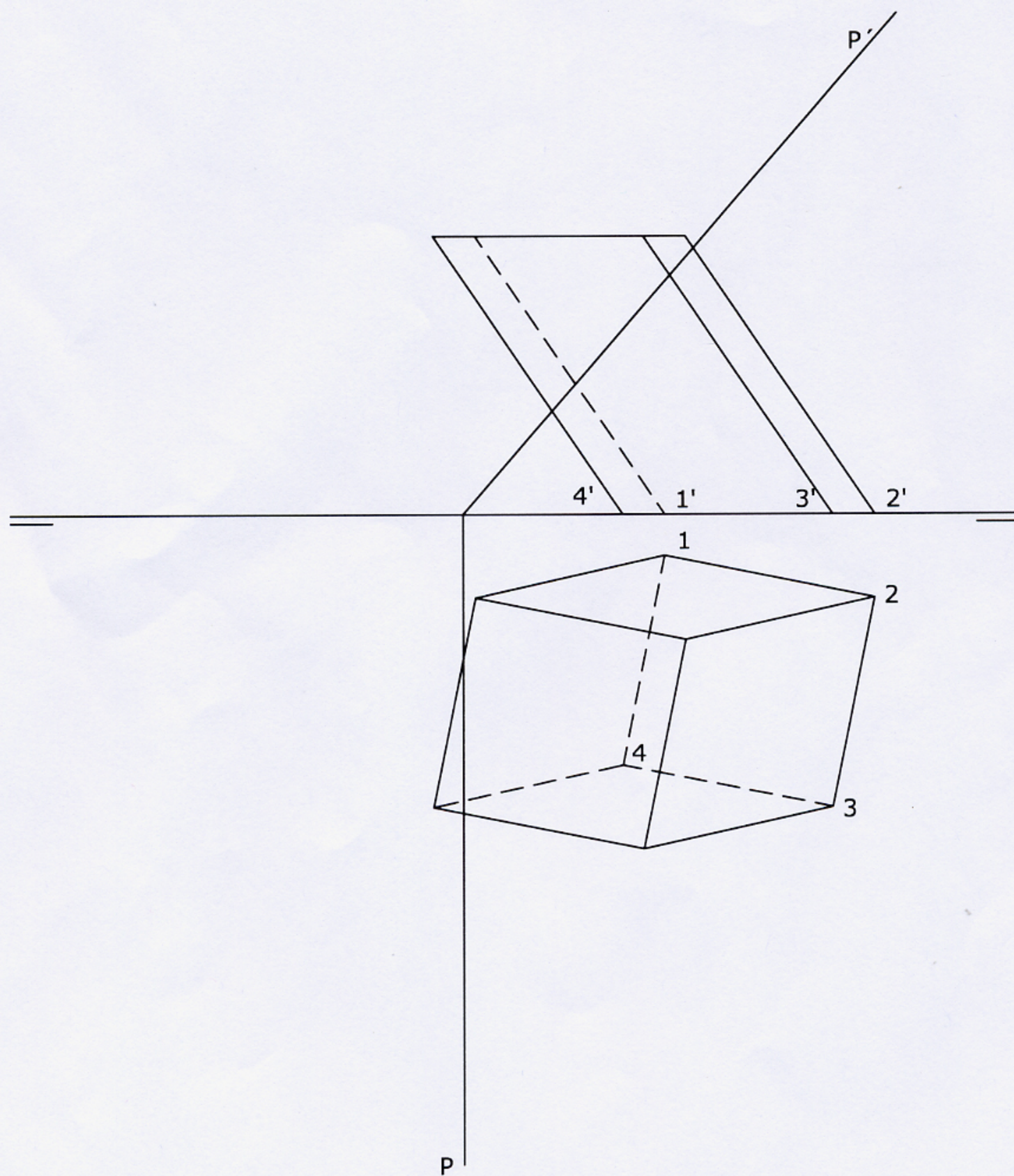


Puntuación máxima 1.25

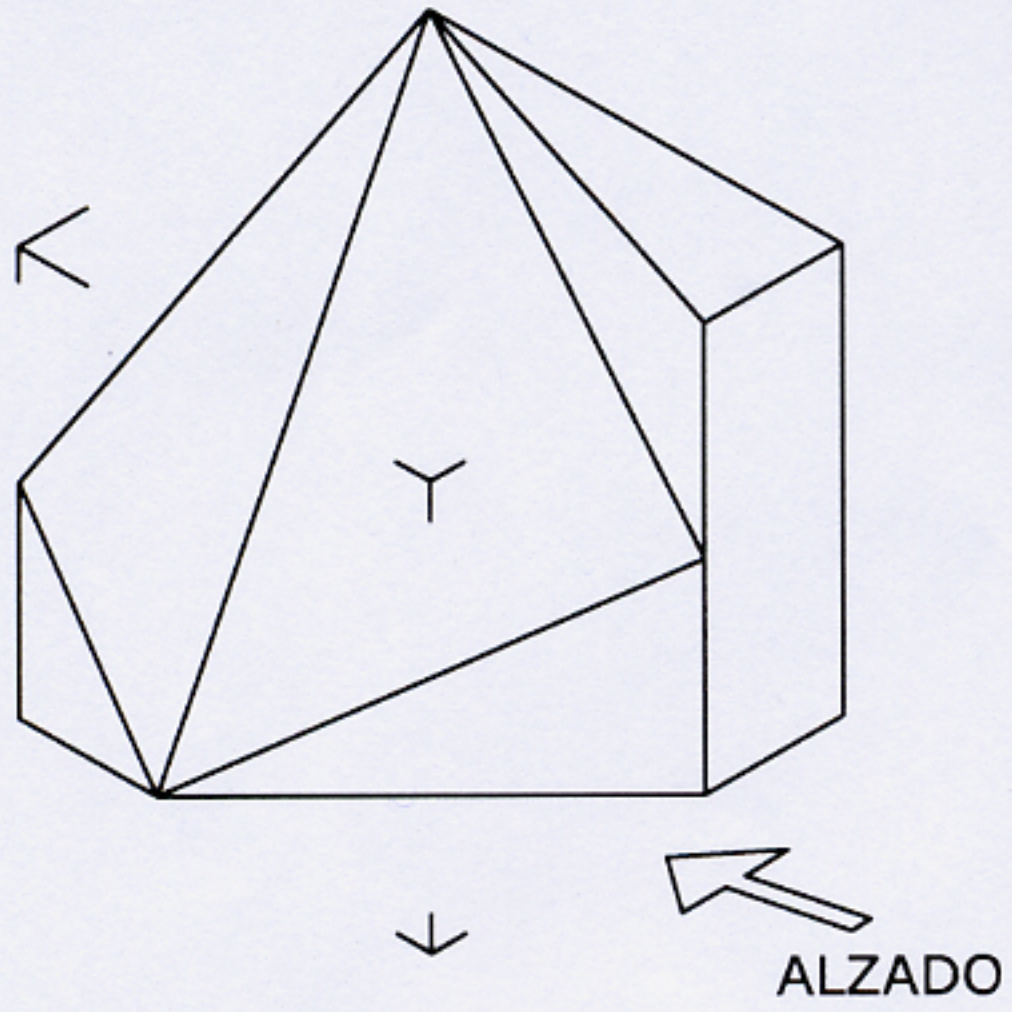
Representar en PERSPECTIVA ISOMÉTRICA, a escala 3:2, una figura correspondiente a las proyecciones diédricas dadas. Calcular gráficamente y aplicar, en la representación, los coeficientes de reducción. Dibujar el perfil señalado de la solución dada.



Halla la sección producida por el plano y la verdadera magnitud de la misma.

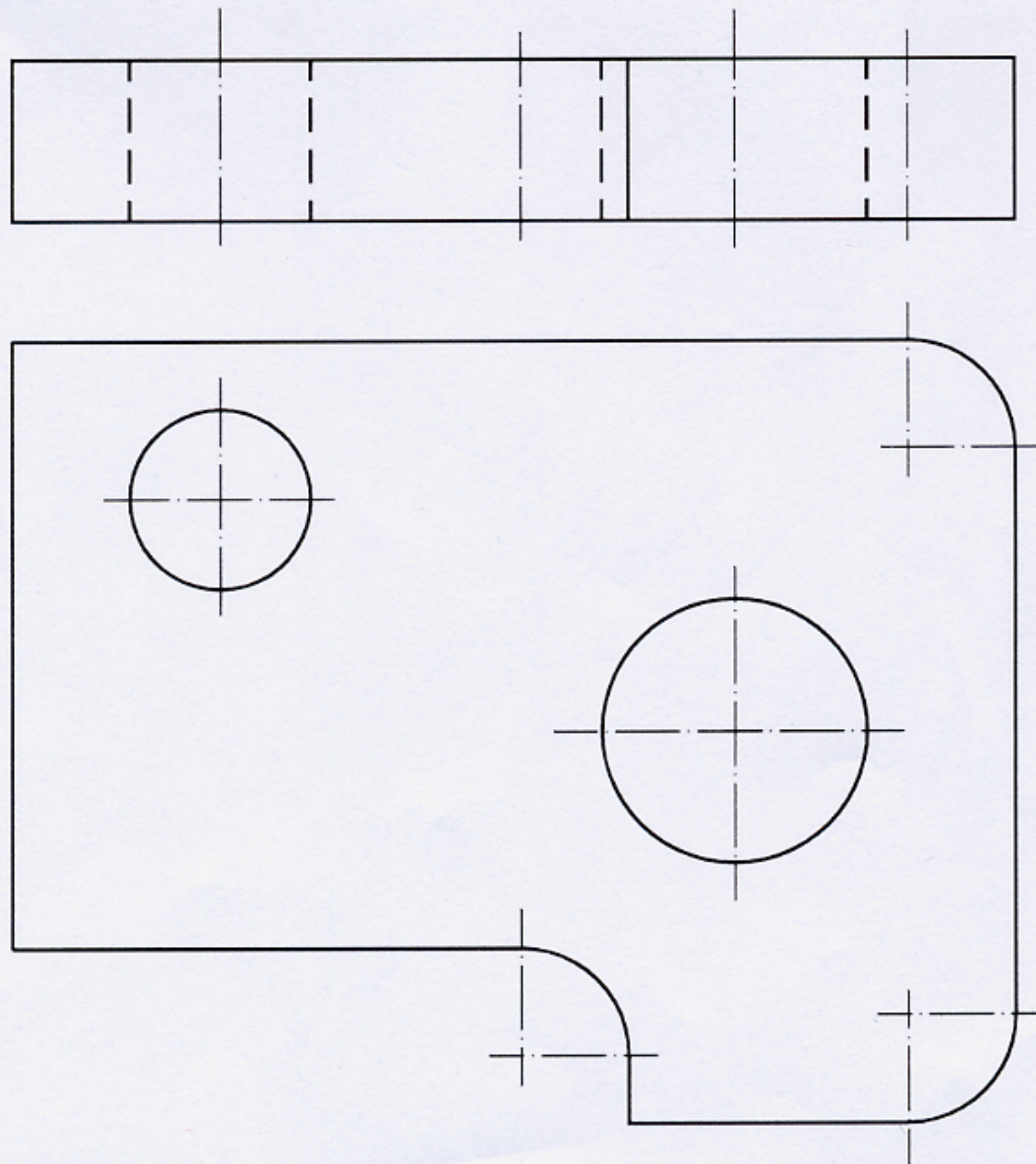


Dibujar a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.



Puntuación máxima 1.25

Acotar la pieza según Normas UNE.



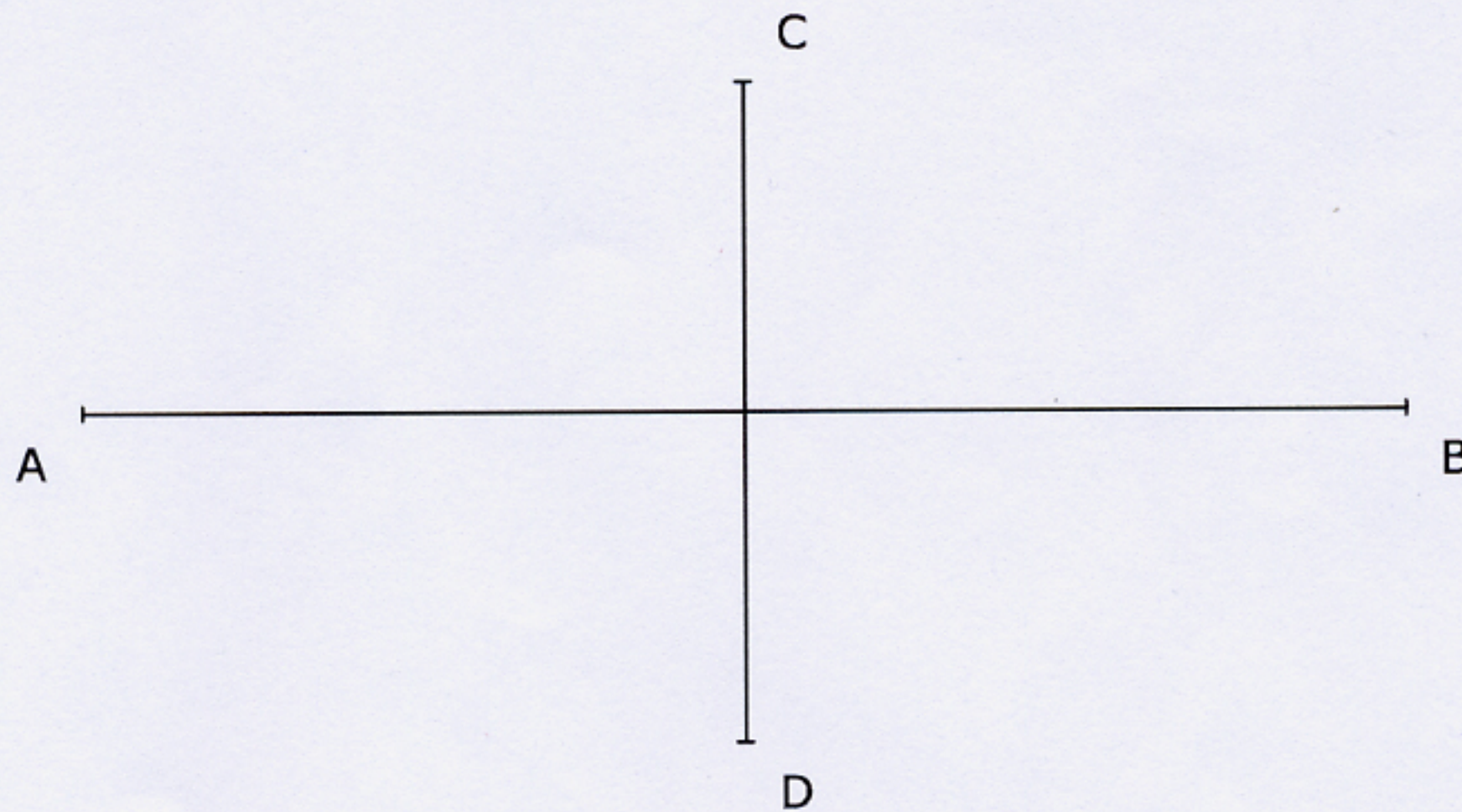
Puntuación máxima 1.25

OPCIÓN B DIBUJO TÉCNICO

Tiempo máximo 2:00 horas

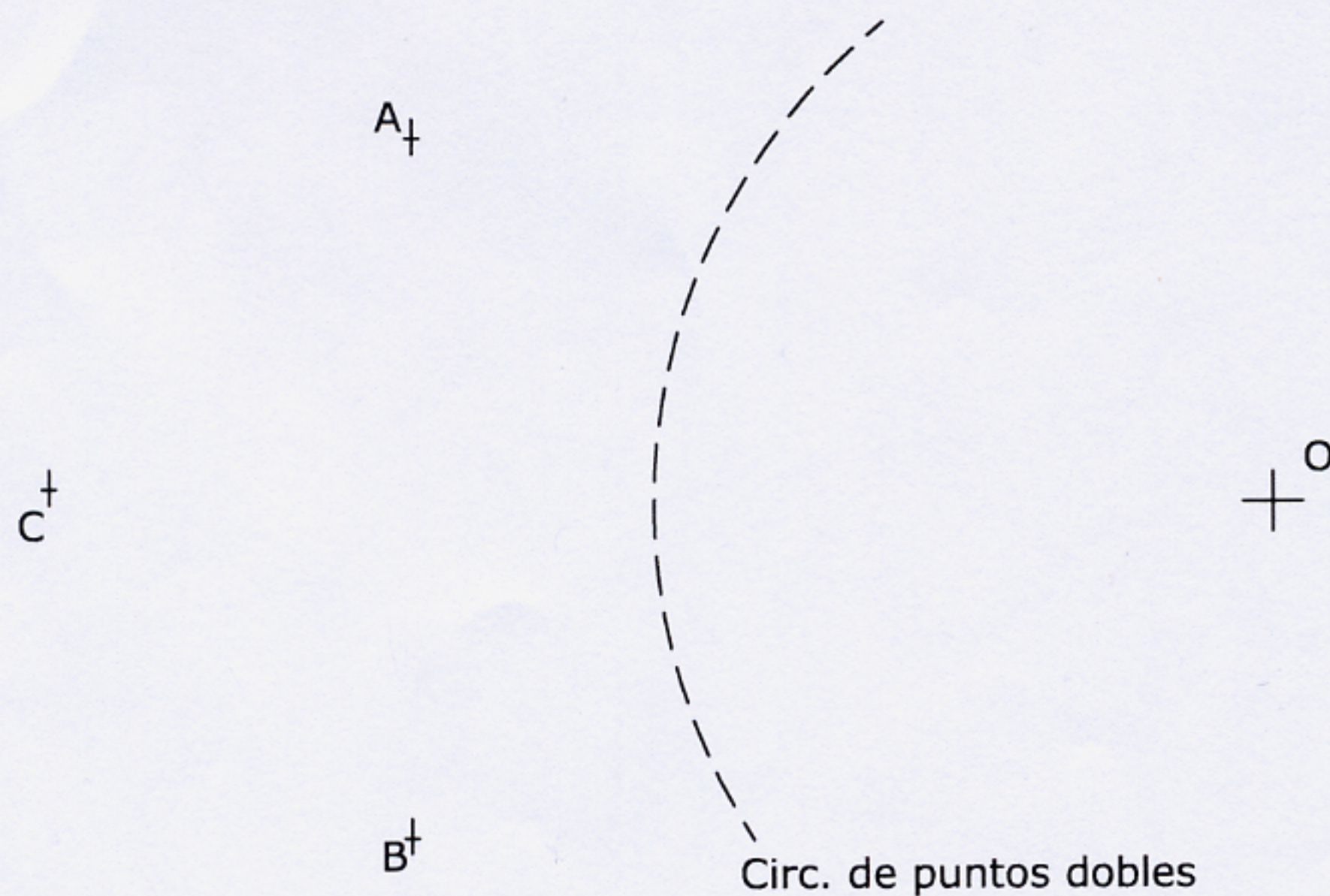
Dibuja la elipse que tiene como ejes los dados (AB y CD).

Define la elipse como lugar geométrico. Define circunferencia principal.



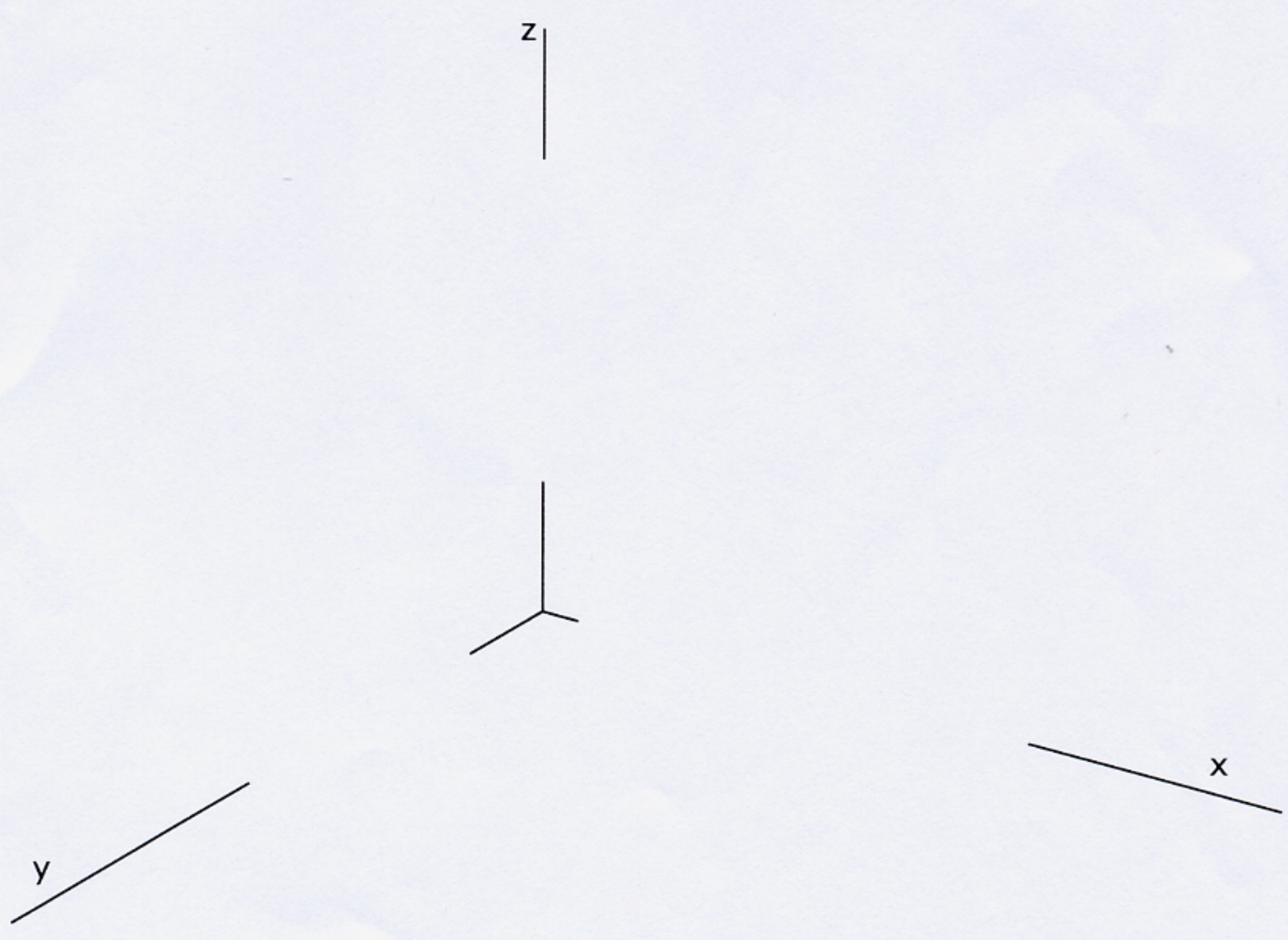
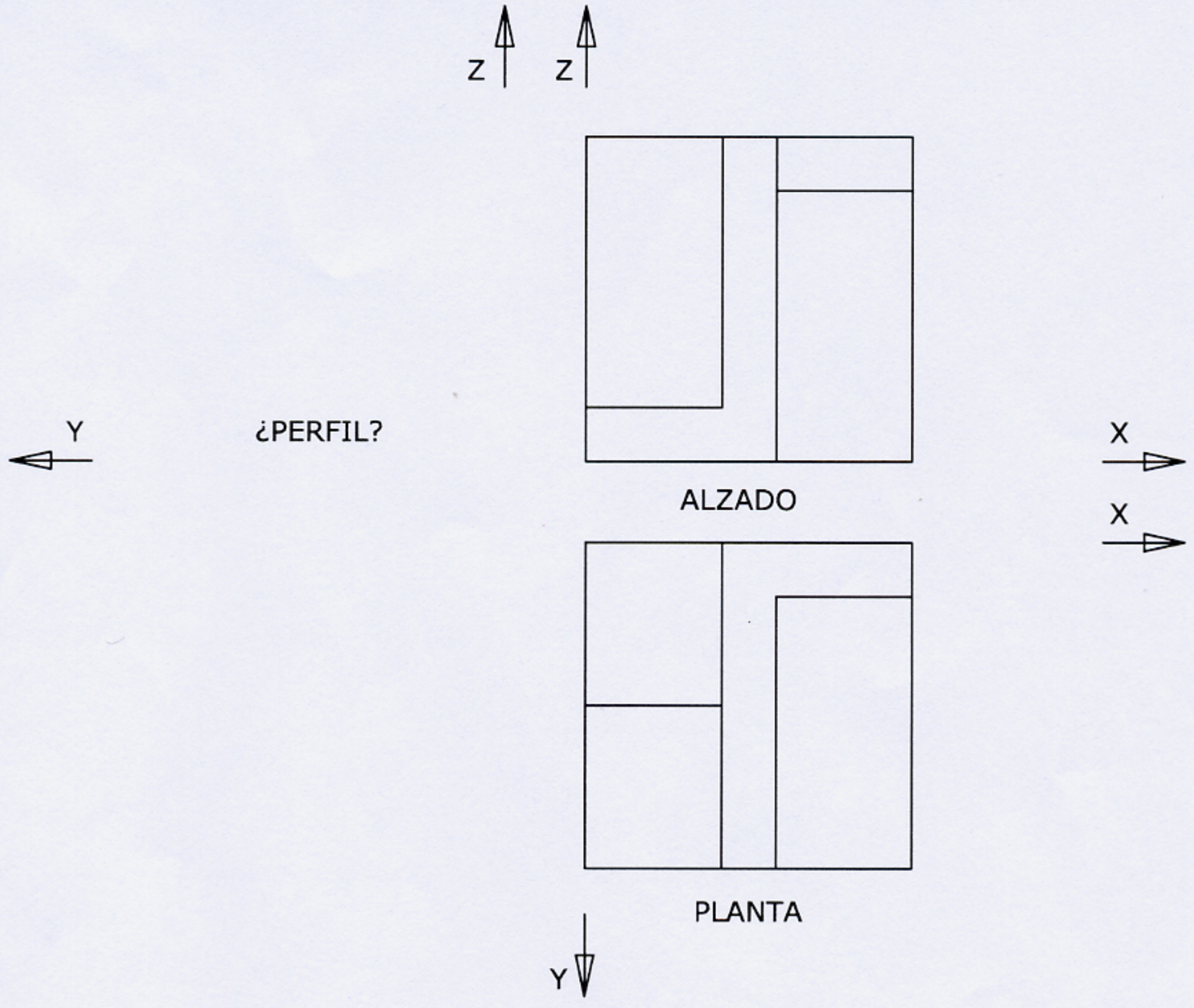
Puntuación máxima 1.25

Conocida la circunferencia de puntos dobles y el centro de inversión O, halla los puntos inversos de los puntos A, B y C. Define la inversión.

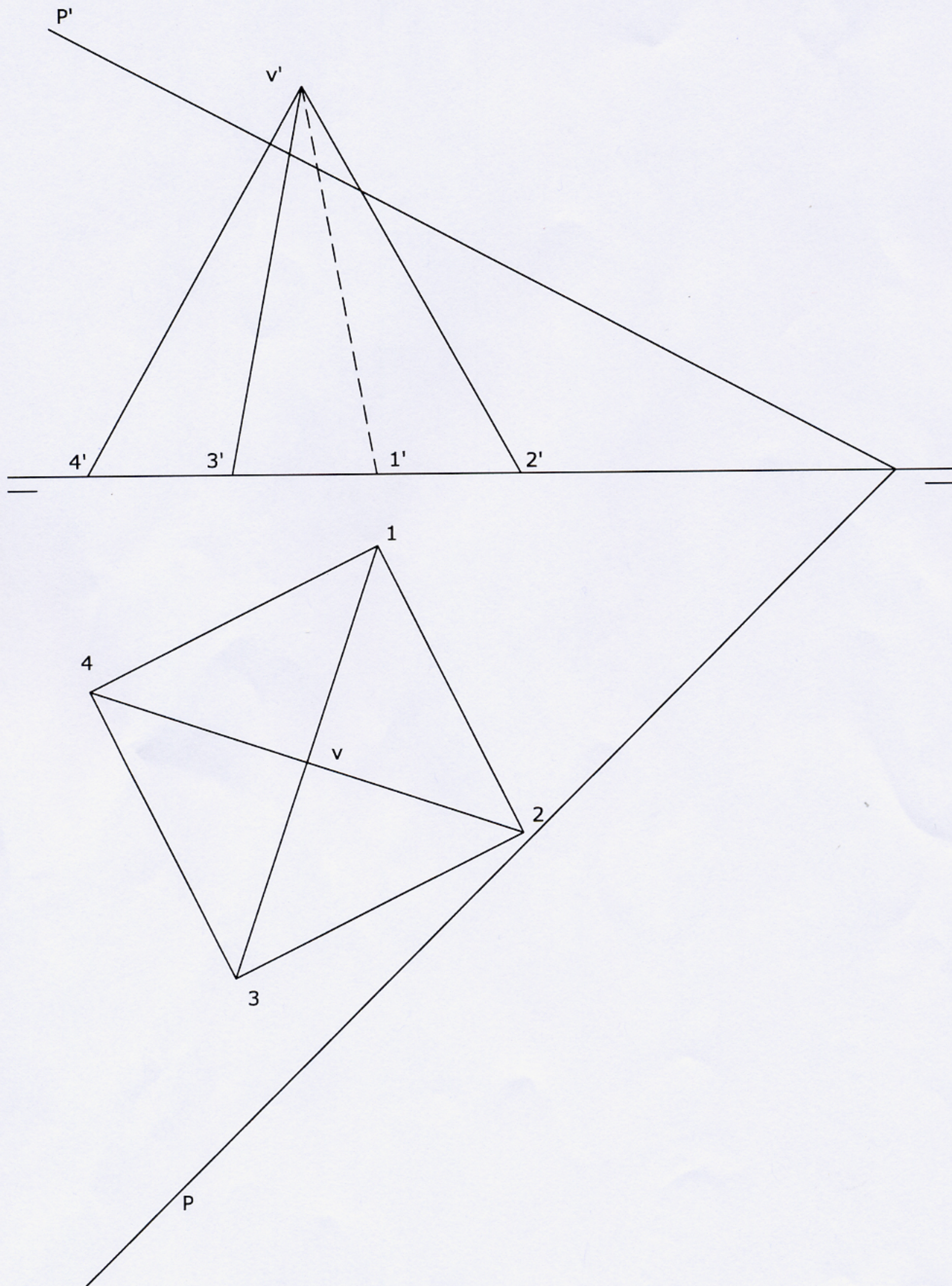


Puntuación máxima 1.25

Representar en PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA, a escala 3:2, una figura correspondiente a las proyecciones diédricas dadas. Calcular gráficamente y aplicar, en la representación, los coeficientes de reducción. Dibujar el perfil señalado de la solución dada.

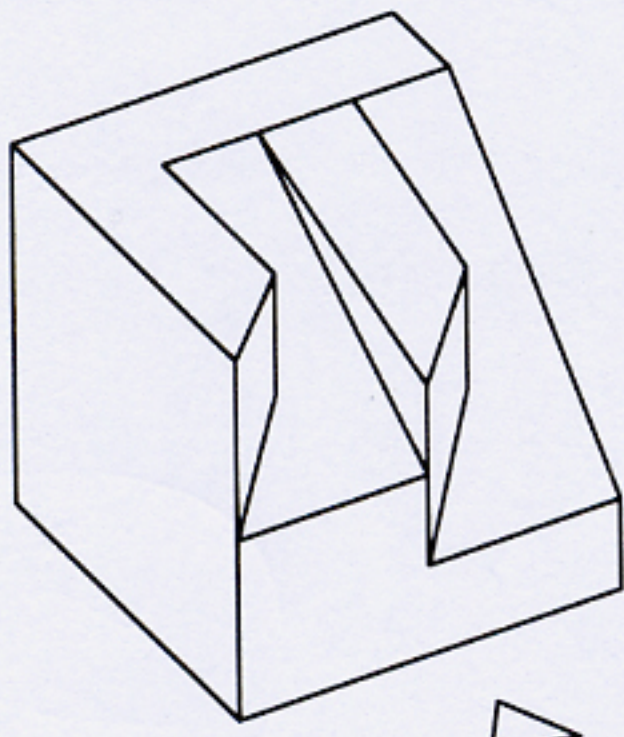


Halla la sección producida por el plano en la pirámide representada.



Puntuación máxima 2.50

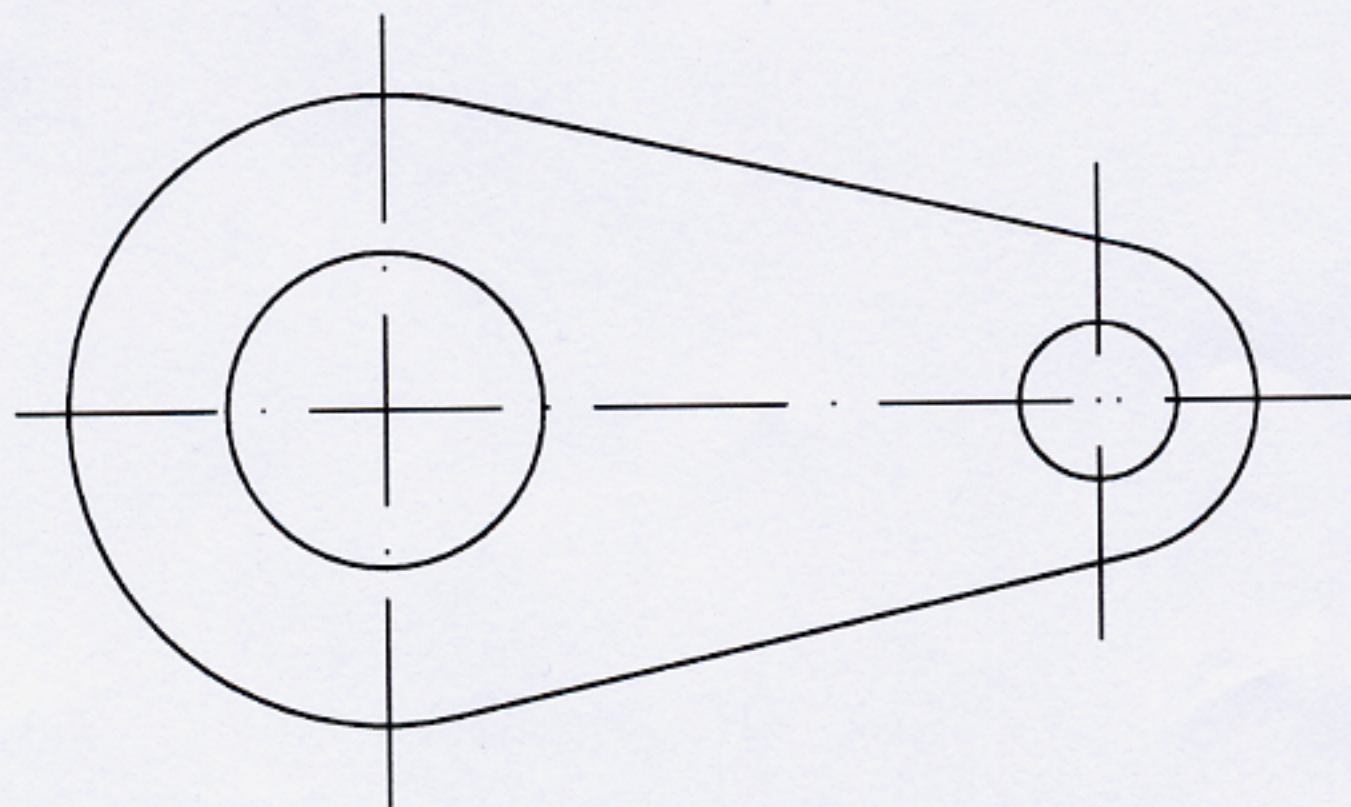
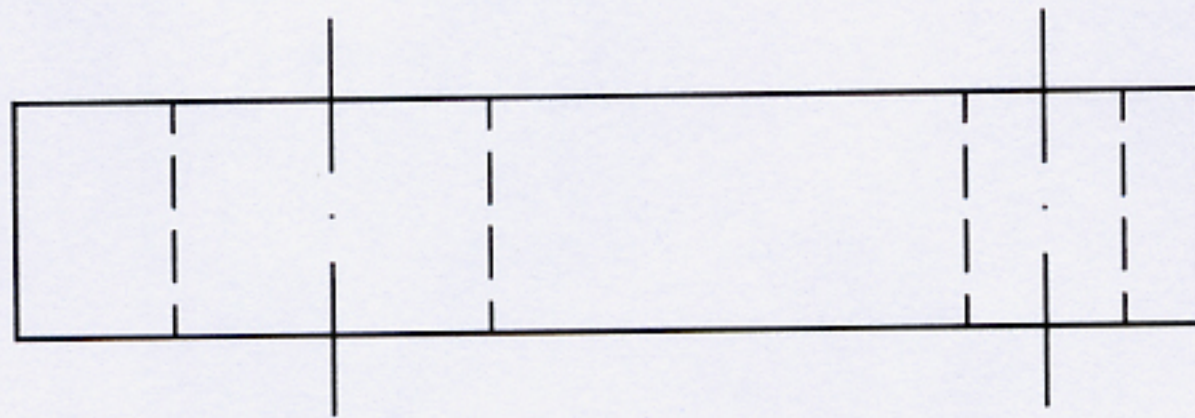
Dibujar a mano alzada las vistas (alzado, planta y perfil), sin escala, de la pieza representada.



ALZADO

Puntuación máxima 1.25

Acotar la pieza según Normas UNE.



Puntuación máxima 1.25